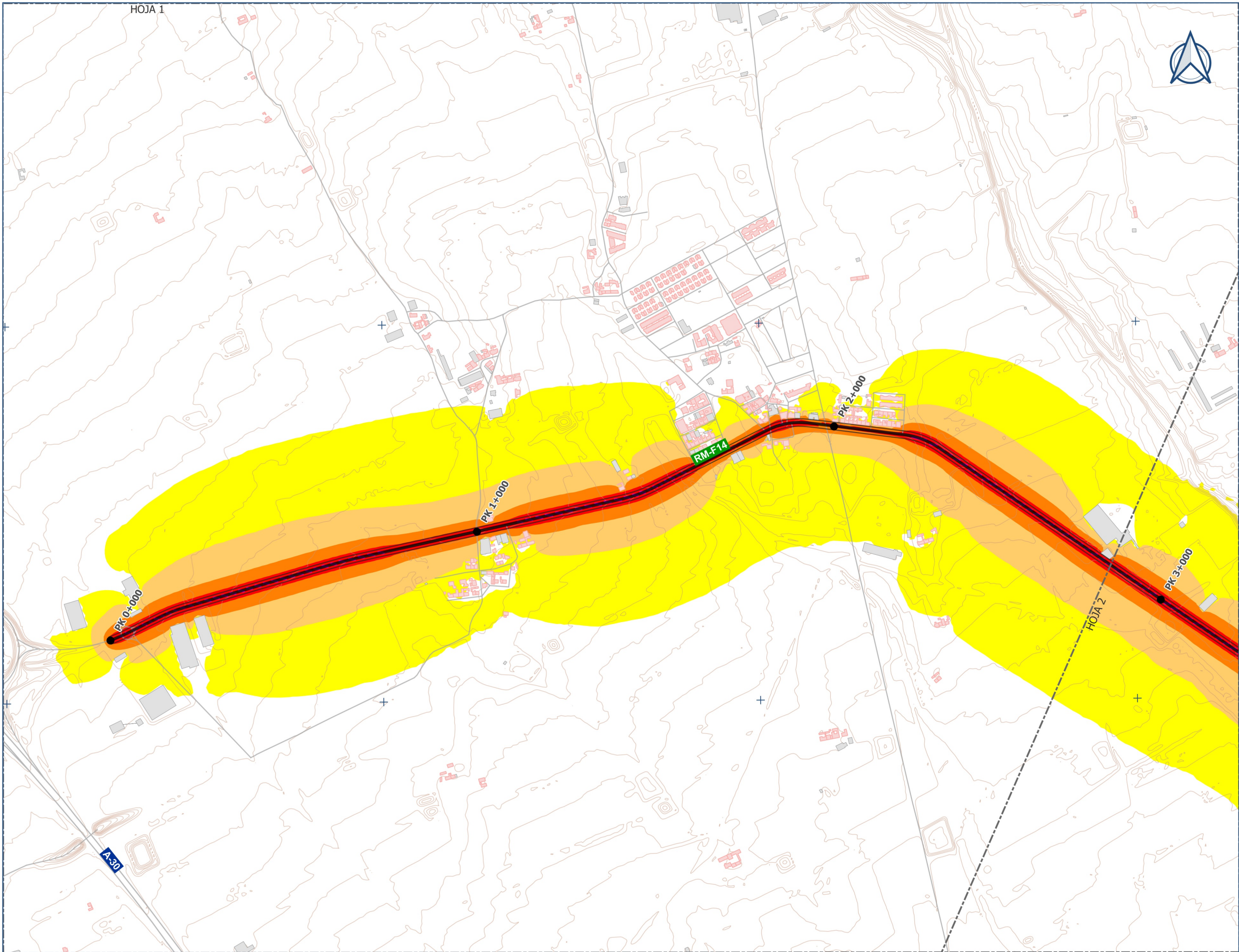




LEYENDA

Niveles sonoros

- 55 dBA - 60 dBA
- 60 dBA - 65 dBA
- 65 dBA - 70 dBA
- 70 dBA - 75 dBA
- > 75 dBA

Tipología de edificios

- Residencial
- Sanitario, docente y cultural
- Industrial y otros

UME RM-F14

- Puntos kilométricos
- Red viaria
- Red ferroviaria
- Hidrografía
- Topografía
- Solape hojas

RANGO	L ₅₀			
	Personas expuestas (centenas)	Viviendas expuestas (centenas)	Centros sanitarios expuestos	Centros docentes expuestos
55 - 59 dBA	2	1	0	0
60 - 64 dBA	0	0	0	0
65 - 69 dBA	0	0	0	0
70 - 74 dBA	0	0	0	0
> 75 dBA	0	0	0	0

PLANO GUÍA



Ciente:



Empresa consultora:



Título del proyecto

MAPAS ESTRATÉGICOS DE RUIDO (MER) A ENTREGAR EN 4ª FASE PARA LA LUCHA CONTRA EL RUIDO EN LAS CARRETERAS DE LA CARM

Referencia:

14024/2022

Escala:

1:10.000

Formato original
UNE-A3

Plano:

MAPA DE NIVELES SONOROS
UME C_MUR_30_RM-F14
INDICADOR Ldía

Fecha

MARZO 2023

Revisión

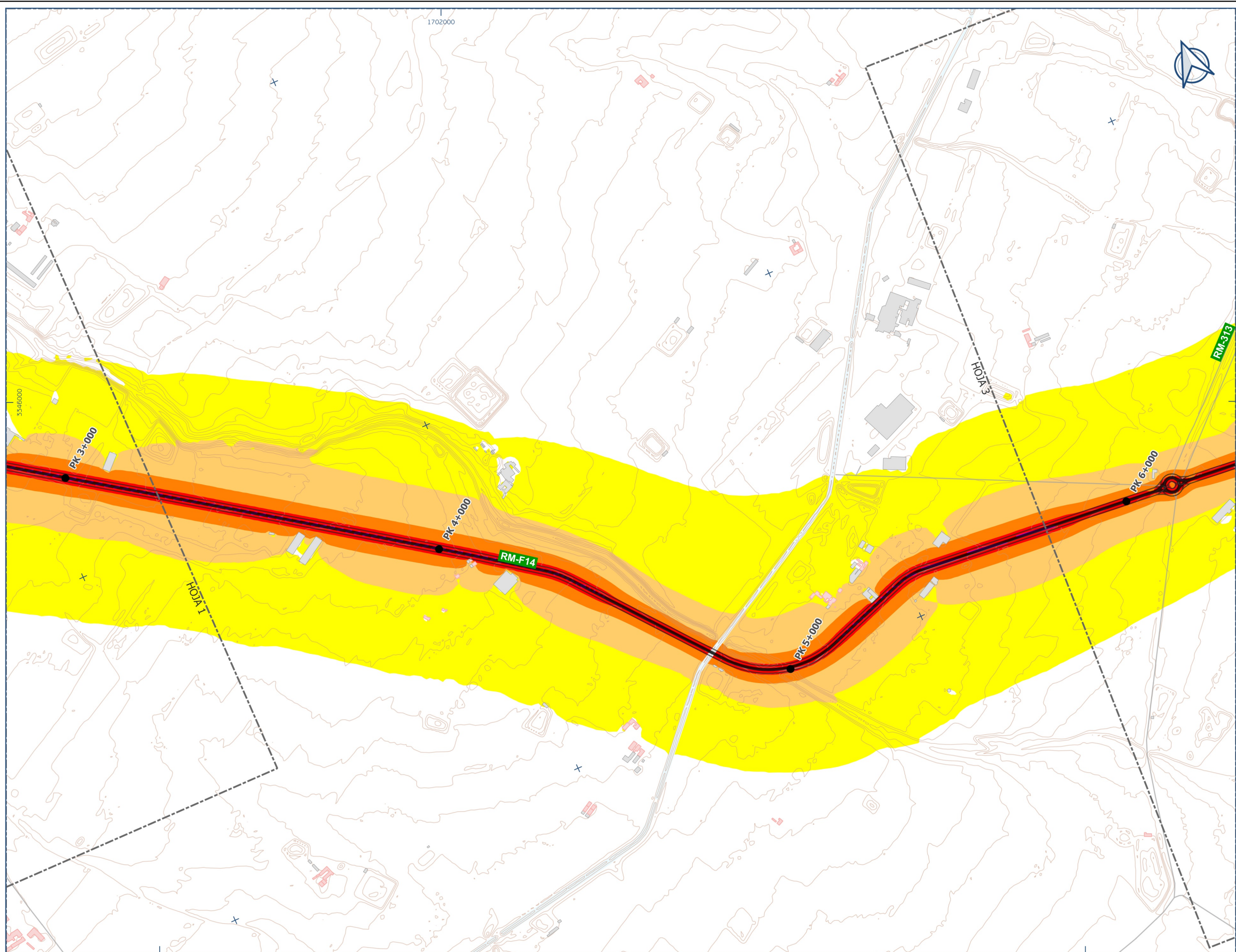
1

Nº Plano

6.1

Hoja

1 DE 3



LEYENDA

Niveles sonoros

- 55 dBA - 60 dBA
- 60 dBA - 65 dBA
- 65 dBA - 70 dBA
- 70 dBA - 75 dBA
- > 75 dBA

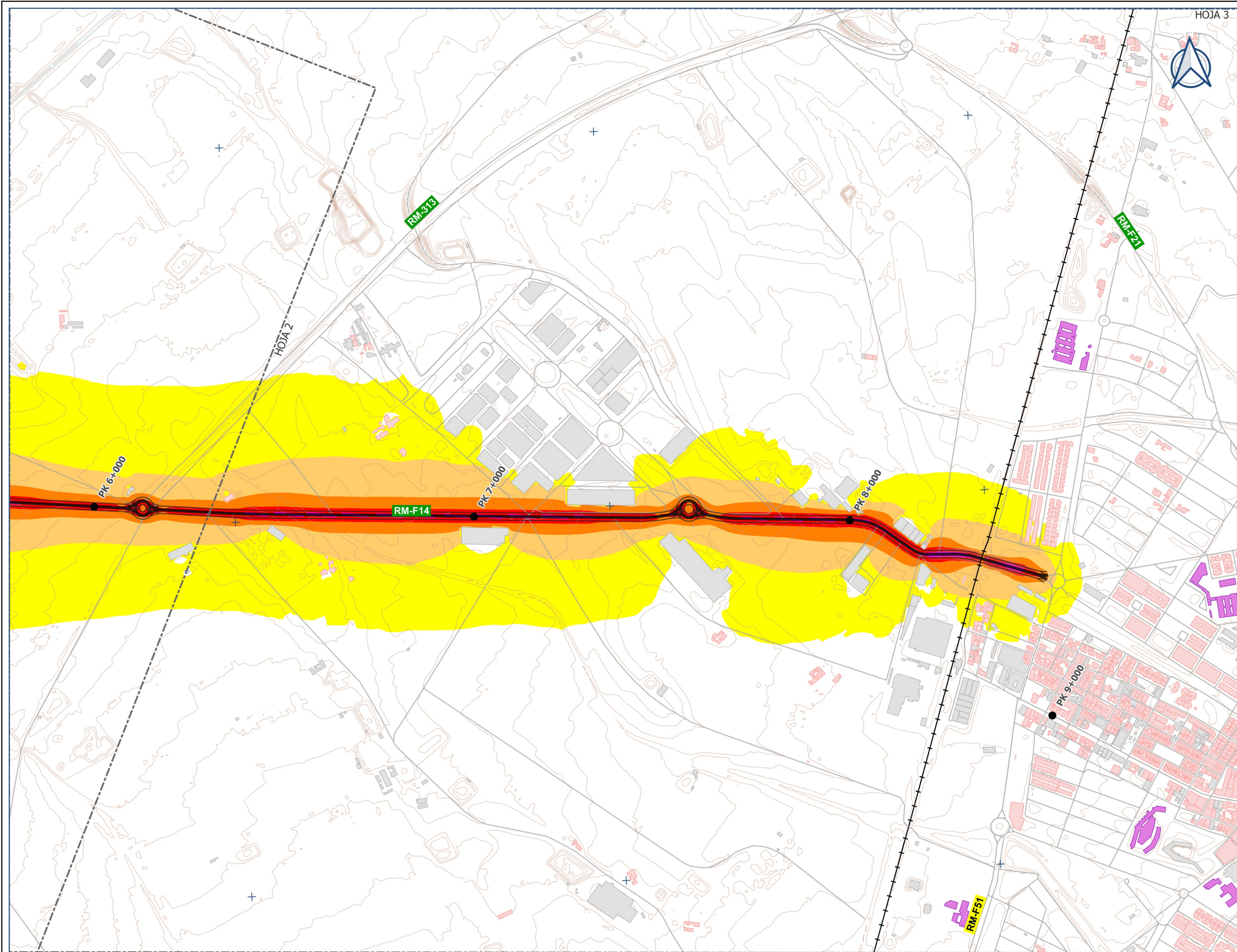
Tipología de edificios

- Residencial
- Sanitario, docente y cultural
- Industrial y otros

- UME RM-F14
- Puntos kilométricos
- Red viaria
- Red ferroviaria
- Hidrografía
- Topografía
- Solape hojas

RANGO	Personas expuestas (centenas)	Viviendas expuestas (centenas)	Centros sanitarios expuestos	Centros docentes expuestos
55 - 59 dBA	2	1	0	0
60 - 64 dBA	0	0	0	0
65 - 69 dBA	0	0	0	0
70 - 74 dBA	0	0	0	0
> 75 dBA	0	0	0	0





LEYENDA

Niveles sonoros

- 55 dBA - 60 dBA
- 60 dBA - 65 dBA
- 65 dBA - 70 dBA
- 70 dBA - 75 dBA
- > 75 dBA

Tipología de edificios

- Residencial
- Sanitario, docente y cultural
- Industrial y otros

UME RM-F14

Puntos kilométricos

Red viaria

Red ferroviaria

Hidrografía

Topografía

Solape hojas

RANGO	Personas expuestas (centenas)	Viviendas expuestas (centenas)	Centros sanitarios expuestos	Centros docentes expuestos
55 - 59 dBA	2	1	0	0
60 - 64 dBA	0	0	0	0
65 - 69 dBA	0	0	0	0
70 - 74 dBA	0	0	0	0
> 75 dBA	0	0	0	0

